



Miracoli in videogioco

I miracoli narrati nei Vangeli finiscono in un videogioco. L'anteprima mostra come l'intento sia quello di far vivere al giocatore tutte le fasi della vita di Gesù Cristo in prima persona: dalla camminata sulle acque alla moltiplicazione dei pesci, finendo con la crocefissione e seguente resurrezione. Sarà compito del gioco, ancora in lavorazione, saper coniugare spiritualità e ludico per evitare le probabili polemiche.